

GenAI 现实生产力

概念宪法 · 中文语义版

源自自己冻结的 HRI-HSIMC-GENAI-REALITY-PRODUCTIVITY-CONCEPTUAL-BASELINE-ZH-A0-001；本文件为公开发布排版副本。

GenAI 让 “可能性” 变得极度丰富；HSIMC 计算哪些可能性能够成为 “被人类接受的现实”。

一、五条法则

Reality is the source. 现实是来源。	Reality 在账号、商品目录或模型故事之前已经存在。
Runtime is the address. Runtime 是地址。	给有边界 Reality / Capability Context 一个稳定可寻址身份。
Capability is the value. Capability 是价值。	Reality 在某个 Context 下可能为状态变化贡献什么。
Authority is a computable path. Authority 是可计算路径。	看得见、拥有、认识或付钱，都不自动等于合法可达。
Delivery is the outcome. Delivery 是结果。	Delivery 是有 Evidence 并被 Human Acceptance 接受的 Reality。

Mission : WE COMPUTE DELIVERY.

GenAI 生产可能性；HSIMC 计算 $Capability \times Context \times Execution$ ，寻找 Minimum Authorized Path，组合有边界 WorkShell，通过 MakeHere 造成现实状态变化，并产生 Evidence 供人类 Acceptance。

二、Reality、Runtime、Capability 与 InstantSpace

Reality 现实 任何具有状态、可被观察、引用或改变的真实实体或有边界现实域。	Capability 能力 Reality 在某种 Context 下，可能对现实状态变化贡献什么。
Runtime 稳定可寻址身份。不是 API Key、所有权、Authority、虚拟机或可用性证明。	InstantSpace 一个有边界的时空现实域：在指定时间点或时间区间内，可以判断其中的状态、Context、Authority 与 Evidence。

InstantSpace：Digital / Physical / Hybrid 描述“空间由什么构成”；Time 是“什么在什么时候为真”的强制坐标。

Space Identity ≠ Space State

同一个 InstantSpace 可以保持同一个 Runtime Identity，但其 Availability、Configuration、Evidence、Occupancy、Capability 与 Authority 会随时间变化。CURRENT 只是时间化证据状态，不是永久属性。

时间不变量

- Availability 必须有 time / freshness scope。
- Authority 必须有 scope 与 validity。
- Evidence 必须带 observed / valid time，或明确 UNKNOWN。
- View 从 selected evidence time 下的 canonical state 派生，不是第二套 source of truth。
- MakeHere 必须有 t0 的 Before State 与 t1 的 After State。

三、从“可能”到“能发生”

InstantReady 不是永久认证标签，而是当前 Intent、Context、Time、Authority、Evidence 与 Acceptance 下的 qualified relationship。	Minimum Authorized Path 在满足强制 Authority 约束的前提下，让目标 Capability 对源 Runtime 合法可达的最低成本有效路径。
WorkShell 为了完成一个现实状态变化，把所需 Capability、接口、控制、环境与 Evidence 约束在一起的执行外壳。	MakeHere 在具体 InstantSpace 与时间区间内，执行有边界的 Reality State Transition。

Production = 朝向 Accepted Reality 的一次可验证状态变化。

感知或发送一个信号，不自动等于生产。只有当它产生 Evidence，或在有效 Authority 下造成有边界状态变化时，才进入 Productivity。例如 UNKNOWN → OBSERVED、UNQUALIFIED → QUALIFIED、UNREACHABLE → AUTHORIZED、OFF → ON、UNMEASURED → MEASURED。

Human first

Human 首先是 Beneficiary、Principal、Authority Holder 与 Acceptance Source。人可以自愿、合法地通过 Runtime 暴露有边界 Capability，但不能因为“可计算”就把人降格成 WorkShell。动物、植物与自然系统同样必须保留伦理、法律、Authority 与 Evidence 边界。

四、HSIMC 现实生产力链

Human Intent | 人类意图

Acceptable Reality Envelope | 可接受现实边界

Capability Compute | 这个 Reality 可能做什么

InstantSpace | 数字 / 物理 / 混合 Reality + Time

Context Compute | 在什么现实条件下才有意义

InstantReady | 当前 Intent-to-Reality 是否充分合格

Minimum Authorized Path | 最小合法可达路径

WorkShell | 有边界执行外壳

MakeHere | S0@t0 → S1@t1

Test → Evidence → Human Acceptance

Delivery | 被接受的现实结果

AfterMake | 连续性 / 复用 / 服务 / 下一状态

Next Runtime | 下一次可寻址现实

五、冻结规则

Aggressive Discovery , Conservative Promotion | 激进发现 , 保守升级。

GenAI 可以跨数字、物理、生物与环境 Reality , 大规模挖掘 Latent Capability ; 但 Availability、Authority、Ready 与 Execution 只有在时间化 Evidence 与 Acceptance 边界满足后才升级。

行业场景不是 HSIMC 的方向

Laser、充电线、工厂、农场、BCI、动物、植物、网站、公司组织 , 都只是测试 ontology 的 Reality fixtures。它们不是 HSIMC 的方向。

真正方向 : Possibility → Addressable Reality → Authorized State Transition → Accepted Delivery。

HSIMC Mission — WE COMPUTE DELIVERY.

模型护城河 — Authority is a computable path.

核心计算产品 — Minimum Authorized Path to Production.